

# Jednoduchý robot



# Co budeš dělat?



- Připomeneš si, co je to robot, jak může robot vypadat a jak pracuje.
- Sestavíš jednoduchého robota z Lega.
- Naučíš se ho ovládat pomocí tabletu nebo počítače.
- Vyzkoušíš, co jednoduchý robot umí.
- Budeš vymýšlet, co má robot dělat, a měnit jeho chování.
- Objevíš, jak sestavit a zjednodušit program.

# Postav si robota z Lega



- Pomocí základní jednotky postav jednoduchého robota.
- Můžeš se inspirovat obrázkem nebo si vymyslet vlastního.
- Připoj robota k tabletu/počítači.



# Naprogramuj robota

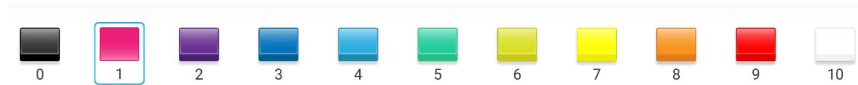


1. Zkus “oživit” robota tím, že mu rozsvítíš světlo libovolnou barvou.

*? Použij k tomu ovládací aplikaci v tabletu/počítači,  
pokud si nevíš rady, vyzkoušej, co dělají tyto bloky*



2. Sestav program, který na robotovi postupně vystřídá všechny barvy.



3. Uprav program tak, aby každá barva svítila jednu sekundu.



# Světelný maják

1. Sestav program, který rozsvítí robota na 1 sekundu červenou barvou a pak na 1 sekundu zhasne.
2. Pokus se upravit program tak, aby robot blikal stále.
3. Zkus nahradit červenou barvu majáku náhodnou barvou.
4. Vymysli pro spolužáky jednoduchý úkol na blikání světla a současně připrav jeho možné řešení (např. světla dopravního semaforu).



# Představ své řešení ostatním

- Pojmenuj svého prvního robota a představ ho spolužákům.
- Ukaž, co robot umí a jak je naprogramován.
- Podívej se na roboty spolužáků a porovnejte svá řešení.